

## **Date limite de candidature : 05.08.2016**

L'Université du Luxembourg recrute au sein de l'Institut COSA (Cognitive Science and Assessment) de la Faculté des Lettres, des Sciences Humaines, des Arts et des Sciences de l'Éducation

### **Un(e) stagiaire en UX design Niveau Master (ou équivalent), durée de stage flexible (de 4 à 6 mois)**

*Temps plein, 40 h/semaine*

Le/la candidat(e) retenu(e) intégrera une équipe pluridisciplinaire spécialisée dans les Interactions Homme-Machine (HCI group) à l'Université du Luxembourg. Sous la supervision du Dr Vincent Koenig, le/la candidat(e) aura l'opportunité de réaliser un stage dans un laboratoire de recherche spécialisé dans les domaines de la psychologie, des IHM, et du design d'expérience utilisateur (UX).

En collaboration avec les services communication et IT de l'Université, le/la candidat(e) contribuera à une mission de refonte de l'intranet de l'Université par une démarche centrée utilisateurs. Ses activités principales seront centrées sur la compréhension des limites de l'intranet actuel, l'exploration des besoins, la conception de maquettes, puis l'évaluation itérative de ces dernières. Bien que ce stage ait lieu dans un environnement de recherche, il s'agit bien d'une mission de terrain impliquant plusieurs parties prenantes et mobilisant les concepts, méthodes et outils du champ de l'UX design.

#### **Votre rôle**

Réaliser un stage de Master dans un domaine lié à l'UX design ou l'Interaction Homme-Machine  
Participer à la refonte de l'Intranet en collaboration avec plusieurs départements de l'Université  
Mener des études utilisateurs (interviews, focus group, questionnaires)  
Organiser des ateliers de co-conception et concevoir des maquettes  
Préparer, conduire et analyser des tests utilisateurs au sein de notre laboratoire d'utilisabilité  
Participer aux activités complémentaires de notre groupe de recherche (réunions, groupe de lecture)  
Assister les activités du groupe de recherche si nécessaire

#### **Votre profil**

Étudiant(e) en Master 2 (ou équivalent) dans une discipline liée à l'UX design  
Familiarité avec les concepts et méthodes UX pour la conception et l'évaluation : exploration des besoins utilisateurs (interviews, questionnaires), spécifications, prototypage et évaluation  
Vous aimez et êtes familier(e) des technologies en général  
Vous aimez travailler en équipe, tout en sachant conduire des tâches de manière autonome  
Vous avez un bon niveau d'anglais (des cours de perfectionnement sont dispensés si nécessaire à l'Université) – le français ou l'allemand sont considérés comme des atouts  
Vous avez envie de développer vos compétences dans un contexte pluridisciplinaire et multilingue

#### **Notre offre**

Un cas d'étude intéressant et à fort impact  
Un encadrement de proximité dans un excellent environnement de formation et de recherche  
Un espace de travail personnel à l'Université  
Un environnement multiculturel

#### **Informations supplémentaires**

Les candidatures doivent se faire par email avant le 05 août 2016 et doivent inclure :

- Une lettre de motivation et un CV détaillé
- Une copie des diplômes obtenus et relevés de notes
- Une lettre de recommandation (optionnelle)

Le/la candidat(e) retenu(e) doit être en capacité de débiter son stage en septembre ou octobre 2016

Merci d'envoyer votre candidature (en anglais, français ou allemand) à [sophie.doublet@uni.lu](mailto:sophie.doublet@uni.lu) avant le **05.08.2016**. Les candidats présélectionnés sur dossier seront invités à un entretien (Skype possible).